

IL VIAGGIO NEL TEMPO



Dopo il grande successo della prima edizione de “Il Viaggio nel Tempo”, il progetto torna per celebrare un traguardo speciale: il quinto anno di attività del nostro percorso educativo ed esperienziale dedicato ai bambini.

In questa nuova edizione, vogliamo ripercorrere le tappe del nostro primo viaggio, mantenendo i temi più amati, ma proponendoli con nuovi strumenti, nuove esperienze, tecnologie interattive e un approccio rinnovato che stimolerà ancora di più la curiosità e la voglia di scoprire dei nostri piccoli viaggiatori.

A distanza di cinque anni, i bambini che avevano partecipato alla prima edizione sono ormai cresciuti, ed è quindi arrivato il momento di coinvolgere una nuova generazione: tanti dei bambini di oggi erano allora troppo piccoli per partecipare, e potranno ora vivere il viaggio con occhi nuovi e strumenti ancora più coinvolgenti.

Un'occasione preziosa per rinnovare il legame tra il museo e le famiglie del territorio.

OBIETTIVI

- Offrire esperienze educative e culturali coinvolgenti per bambini dai 6 agli 11 anni.
- Promuovere l'apprendimento attraverso il gioco e la scoperta, secondo la metodologia dell'edutainment.
- Valorizzare il patrimonio storico e scientifico mondiale in modo accessibile e stimolante.
- Rafforzare il legame tra il Museo dei Campionissimi, il comune di Novi Ligure, le famiglie e il territorio.

DESTINATARI

Bambini dai 6 agli 11 anni.

Famiglie e comunità educante del territorio.

IL VIAGGIO NEL TEMPO

METODOLOGIA

Il progetto si fonda sul

PRINCIPIO DELL'EDUTAINMENT.

Un apprendimento giocato, multisensoriale e partecipativo, in cui i bambini non sono semplici spettatori, ma protagonisti attivi del percorso.

Ogni laboratorio sarà arricchito da:

- Attività creative e manuali
- Esperienze immersive (luci, suoni, narrazione)
- Gioco di ruolo, storytelling e simulazioni storiche
- Strumenti digitali e tecnologici per interagire in modo nuovo con i contenuti

Tutte le attività saranno aggiornate con nuove narrazioni interattive nuovi supporti digitali.

A tutti i partecipanti sarà consegnato l'immanicabile "Diario di bordo" per annotare disegni e pensieri.

I laboratori si svolgeranno da novembre 2025 a maggio 2026, con 2 incontri mensili, il sabato pomeriggio.

CONTENUTI E CALENDARIO

Il percorso prevede un ciclo di **10 incontri** che ripercorrono le più grandi scoperte, invenzioni e misteri della storia. Ogni tappa è una "pagina di diario" che verrà riscritta dai bambini, tra scoperta, creatività e gioco.

Le tappe riproposte includeranno:

- **8 novembre 2025** | Alla scoperta dei dinosauri: il lavoro dei paleontologi
- **22 novembre 2025** | Geniali intuizioni: Archimede, Newton & Co.
- **10 gennaio 2026** | Un salto nello spazio: un viaggio nelle stelle
- **24 gennaio 2026** | Merenda in giallo (Special Edition)
- **28 febbraio 2026** | La scoperta dell'America
- **14 marzo 2026** | Dentro la rete: avventure nel mondo digitale
- **28 marzo 2026** | Il genio di Leonardo: scienza e arte in movimento
- **11 aprile 2026** | Pronto, chi parla? L'invenzione del telefono
- **9 maggio 2026** | Sfidare il cielo: il sogno del volo
- **23 maggio 2026** | Notte al museo (Special Edition)

INFO E PRENOTAZIONI

5 € a bambino - Su prenotazione: cell. 351 7091495 

Info: tel. 0143 772 266 - 0143 772 230

museodeicampionissimi@comune.noviligure.al.it

www.museodeicampionissimi.it |  



In collaborazione con



CIAM SI IMPARA

CORSO DI TEATRO (12-17 anni)



I ragazzi parteciperanno a un vero corso di teatro con studio della lingua teatrale, tecniche vocali e corporee, fino a una rappresentazione finale aperta al pubblico.

**In collaborazione con ASSOCIAZIONE CULTURALE KARKADÈ
con Daniela Tusa, Federica Sassaroli e Davide Sannia**

MUSEO DEI CAMPIONISSIMI E TEATRO PAOLO GIACOMETTI **FASCIA D'ETÀ 12-17 anni**

LABORATORIO DI TEATRO IN SPAGNOLO (livello base e intermedio)

JUGUEMOS EN ESPAÑOL

In un contesto dinamico e coinvolgente, l'apprendimento linguistico avviene attraverso il gioco teatrale, sfruttando i canali della memoria: visivo, uditivo e cinestetico. Non solo ascoltare e ripetere, ma agire, interagire e interpretare.

12 INCONTRI

Il mercoledì dalle 15 alle 16.30

Data inizio 15/10/2025

Data fine 21/01/2026

LABORATORIO DI TEATRO PER RAGAZZI

Un percorso di avvicinamento al teatro attraverso un approccio spontaneo con il corpo, la voce, giocando con le differenti qualità del suono e sperimentando in una dimensione ludica esercizi di improvvisazione di gruppo e individuali.

12 INCONTRI, il mercoledì dalle 15 alle 16.30

Data inizio 28/01/2026

Data fine 22/04/2026

PARTECIPAZIONE GRATUITA

ISCRIZIONI:

<https://forms.gle/WNQBqTStpr4v5rWa6>

CIAK SI IMPARA

CORSO DI TEATRO (12-17 anni)



CIAM SI IMPARA

C'ERO UNA VOLTA IO (6-11 anni)



C'ERO UNA VOLTA IO

Percorso creativo per la scoperta del racconto e di sé

In collaborazione con ASSOCIAZIONE NAIF

MUSEO DEI CAMPIONISSIMI

FASCIA D'ETÀ 6-11 anni

Il successo dei grandi autori per l'infanzia dimostra che la creatività ha le sue radici nell'infanzia. Nei bambini tra i 6 e gli 11 anni, questa energia è inestimabile, ma spesso insegnanti ed educatori non hanno le risorse sufficienti per coltivarla a dovere. È cruciale valorizzare e proteggere questo “germoglio di fantasia” prima che la fase successiva, l'adolescenza, con le sue problematiche contestuali, ne limiti l'espressione.

DESCRIZIONE

“C'ero una volta io” è un progetto creativo rivolto ai bambini dai 6 agli 11 anni, finalizzato a stimolare la loro creatività attraverso la scoperta e la creazione di albi illustrati. Il percorso prevede attività di lettura, laboratori di disegno, scrittura creativa, impaginazione, stampa e rilegatura.

FINALITÀ

L'obiettivo è di dare ai bambini la possibilità di raccontare e raccontarsi, di conoscere una fiaba illustrata dal suo interno per poterla poi usare come uno strumento per esprimere la propria creatività, vincere i propri limiti e le proprie paure, superare traumi o difficoltà ineffabili.



Con il sostegno di



In collaborazione con



CIAK SI IMPARA

C'ERO UNA VOLTA IO (6-11 anni)



ATTIVITÀ PROPOSTE

- Lettura degli albi illustrati: Esplorazione di diverse possibilità narrative e stilistiche, con stimoli per esprimere opinioni e formare un gusto comune.
- Laboratori di disegno e arti grafiche: Utilizzo del disegno e del colore per esprimere la propria creatività, partendo da forme conosciute fino alla creazione originale.
- Laboratori di scrittura creativa: Creazione di soggetti e narrazioni attraverso giochi teatrali, improvvisazione e ispirazione da storie personali o fiabe.
- Laboratori di impaginazione, stampa e rilegatura: Partecipazione al processo di produzione degli albi illustrati, con conoscenza delle dinamiche di questi mestieri.

CALENDARIO

19 INCONTRI

Il venerdì dalle 14.30 alle 16.30

Data inizio 07/11/2025

Data fine 27/03/2026

PARTECIPAZIONE GRATUITA

ISCRIZIONI:

<https://forms.gle/WNQBqTStpr4v5rWa6>

Guarda il progetto su cerounavoltaio.eu



MOSTRA DELLE ILLUSIONI



La **MOSTRA DELLE ILLUSIONI**, si propone come un percorso espositivo interattivo dedicato all'affascinante mondo delle illusioni ottiche.

Realizzata dalla società **Innovation CGMZ srl**, che si occupa da anni di mostre a carattere divulgativo e di intrattenimento, questa mostra presenta al pubblico oltre **100 illusioni spettacolari**, in grado di emozionare e stupire il visitatore. Una combinazione di scenografie, immagini, esperienze da vivere in prima persona e uno spazio ampio ed innovativo dedicato all'esperienza della realtà virtuale, accompagneranno il pubblico di ogni età in un viaggio attraverso il misterioso e coinvolgente mondo delle illusioni ottiche, visive e percettive.

La mostra, già accolta con entusiasmo a Padova, Catania e Brescia, promette di stupire grandi e piccoli con esperienze che mettono alla prova i sensi e la mente.

Per le scuole sono previste su prenotazione visite guidate, finalizzate alla comprensione dei diversi meccanismi cognitivi alla base delle illusioni ottiche. Al termine dell'attività, i partecipanti saranno in grado di riconoscere le tipologie di illusione ottica, quali elementi regolano la percezione visiva, i processi logici legati alla vista e come la mente cerca di risolvere i paradossi.

Per informazioni:

www.lamostradelleillusioni.com

info@lamostradelleillusioni.com

Facebook: <https://facebook.com/museumeventsgroup>

Instagram: <https://www.instagram.com/museumeventsgroup>



MOSTRA DELLE ILLUSIONI



SPECCHIO CONDIVISO

Sedetevi ai due lati opposti di questo specchio bizzarro e allineate i vostri volti. Divertiti a vedere i cambiamenti del vostro viso! Scattate una foto per vedere l'effetto eccezionale.



STANZA RIBALTATA

Fatti scattare delle foto e poi... ruota l'immagine per scoprire l'illusione!



SEDIA DI BEUCHET

Siediti oppure posizionati in piedi sulla base gialla della "sedia". Chiedi a qualcuno di scattarti una foto dal punto indicato dall'adesivo giallo per scoprire l'effetto di questa spettacolare illusione.



TAVOLO DEI CLONI

Siediti e...gioca a carte con i tuoi cloni! Questi due specchi montati a 60 gradi creano un gioco divertente di prospettive.